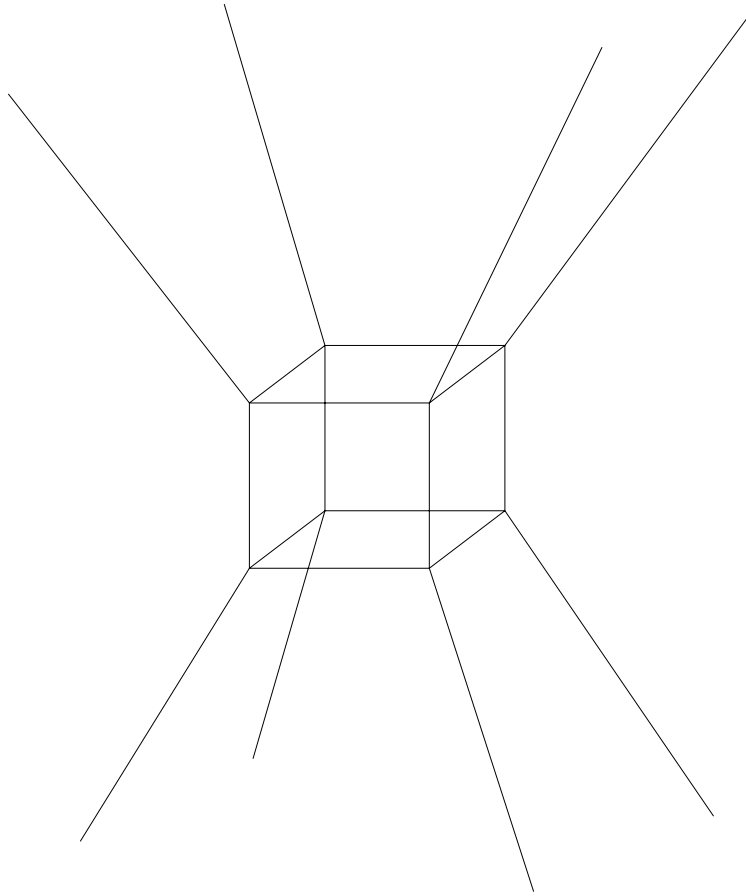


# Poliedros Regulares Proyectivos

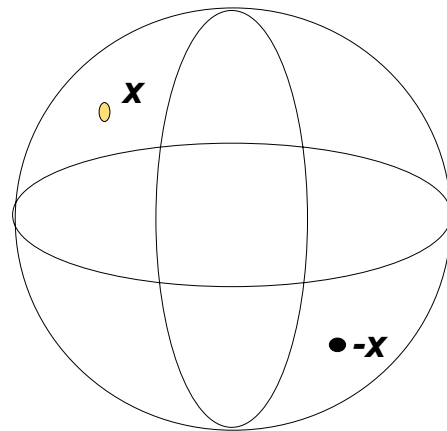
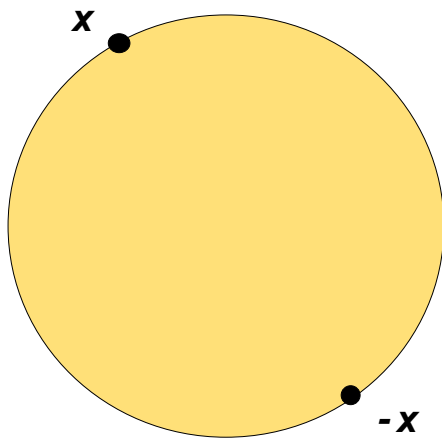
Jorge Arocha  
Javier Bracho  
Luis Montejano

Instituto de Matemáticas  
Universidad Nacional Autónoma de México  
México, D.F. 04510



La sallita

# ¿Que es el espacio proyectivo?



$$B_2 / \{-1,1\} = RP^2 = S_2 / \{-1,1\}$$

*No métrico*

*Métrica esférica*

*(Espacio elíptico)*

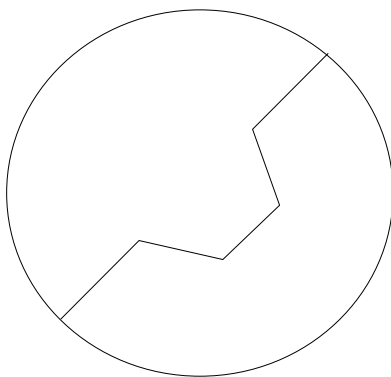
## Principios de la Geometría Proyectiva

1. La Geometría Proyectiva es localmente Euclidea
2. La suma de los ángulos en un triángulo es  $\pi$  mas el área.

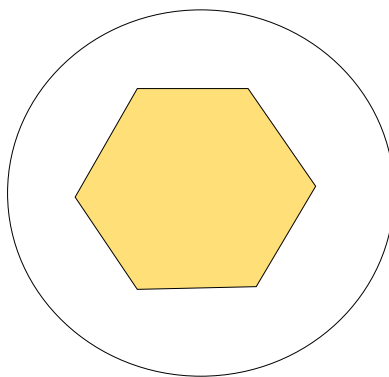
# Definición de poliedro proyectivo

- Vértice: Un punto en  $RP^3$
- Arista: Uno de los dos segmentos de línea que une a dos vértices
- $n$ -gono: Un conjunto de  $n$  aristas que unen ciclicamente  $n$  vértices coplanares
- Cara: Un  $n$ -gono que no se auto-intercepta y homotópico a un punto conjuntamente con el disco abierto que el define

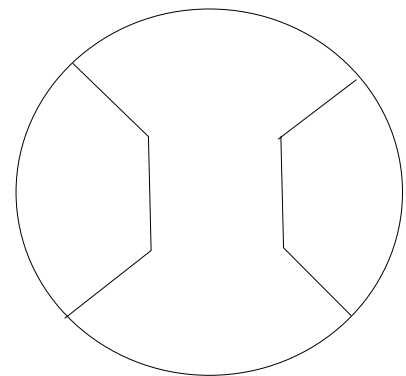
## ***Ejemplos:***



***No es una cara***



***Una cara***



***Otra cara***

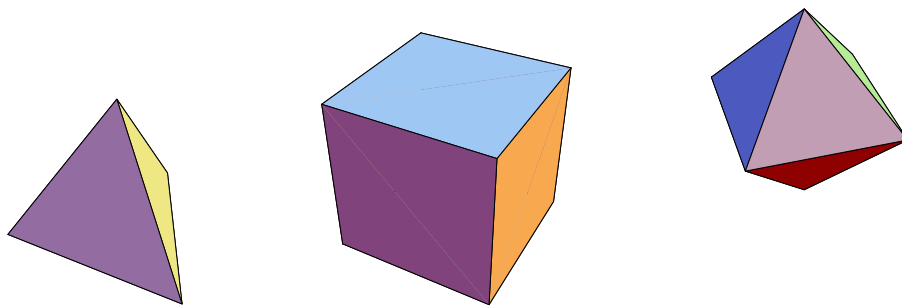
Un *poliedro* en  $RP^3$  es un conjunto de caras que se interceptan en aristas y vértices y que forman una superficie cerrada conexa.

Una *bandera* de un poliedro es un trio  $(v, a, c)$  de un vértice  $v$  una arista  $a$  y una cara  $c$  tal que  $v \in a \in c$

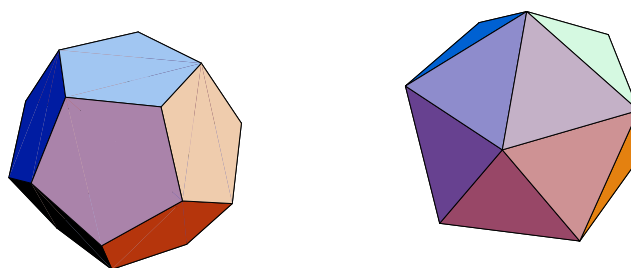
Un poliedro proyectivo es *regular* si el grupo de sus isometrías actúa transitivamente en el conjunto de todas sus banderas.

Sea  $p$  el número de aristas en una cara y  $q$  el número de caras adyacentes a un vértice. El *símbolo de Schläfli* es  $\{p, q\}$

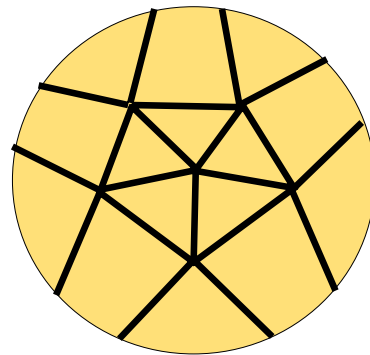
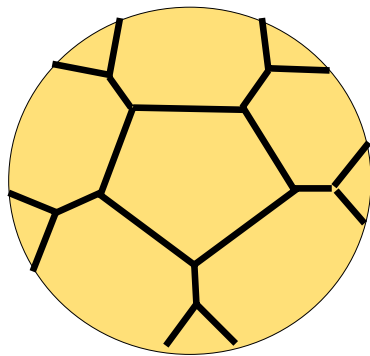
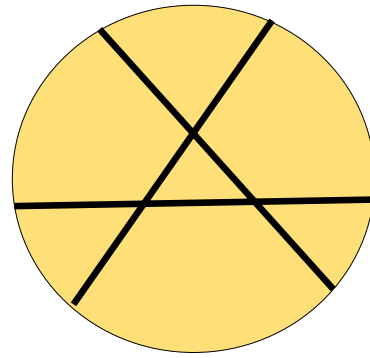
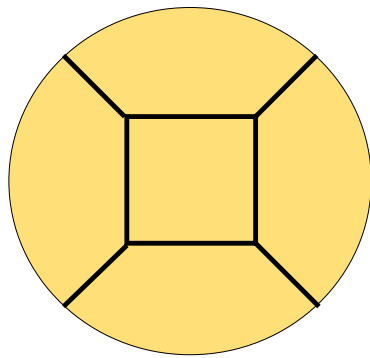
Un poliedro proyectivo regular esférico es uno de los  
sólidos platónicos:  
el tetraedro, el cubo, el octaedro



el dodecaedro y el icosaedro



Un poliedro proyectivo regular plano es la mitad de un sólido platónico con antípodas: medio cubo, medio octaedro, medio dodecaedro y medio icosaedro.



Desde ahora podemos considerar que un poliedro regular proyectivo no es ni plano ni esférico.

# Dualidad

En cualquier poliedro regular proyectivo los centros de las caras adyacentes a un vértice son coplanares.

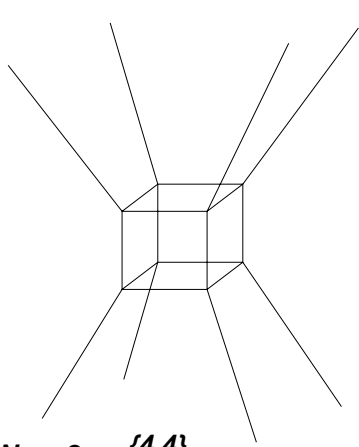
Por lo tanto para todo poliedro regular proyectivo de tipo  $\{p, q\}$  existe otro de tipo  $\{q, p\}$  con vértices en los centros de las caras del primero.

El nuevo poliedro se le llama dual del anterior. El dual del dual es el mismo poliedro (**¡¡ métricamente!!**).

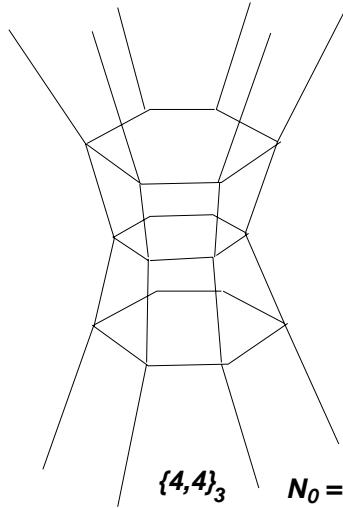
Los grupos de isometrías de dos poliedros duales coinciden.



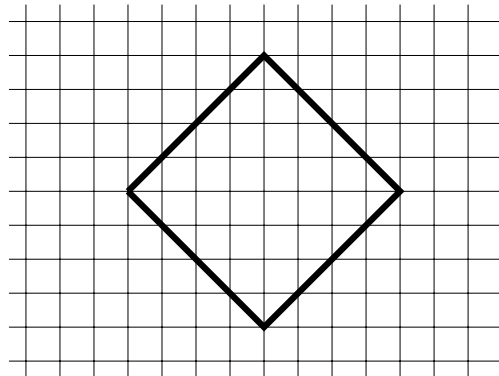
# Los toros torcidos de Coxeter



$$\begin{aligned}
 N_0 &= 8 & \{4,4\}_2 \\
 N_1 &= 16 \\
 N_2 &= 8
 \end{aligned}$$



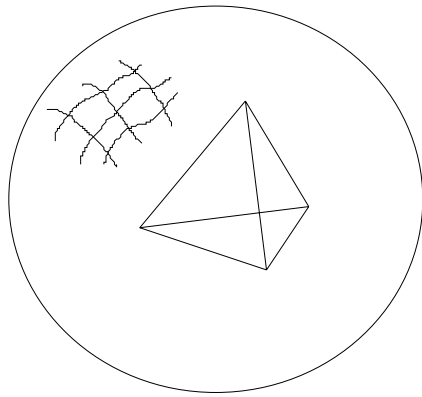
$$\begin{aligned}
 N_0 &= 18 \\
 N_1 &= 36 \\
 N_2 &= 18
 \end{aligned}$$



$$\{4,4\}$$

$$\begin{aligned}
 N_0 &= 2n^2 \\
 N_1 &= 4n^2 \\
 N_2 &= 2n^2
 \end{aligned}$$

# E1 {4, 6}

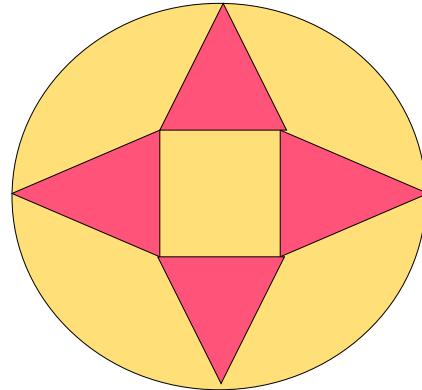
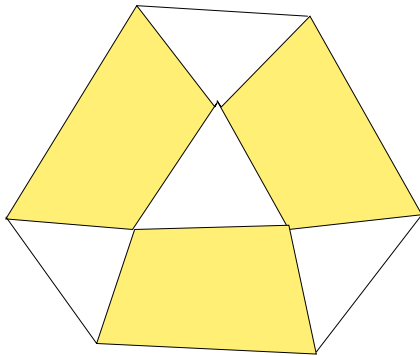


$$N_0 = 10$$

$$N_1 = 30$$

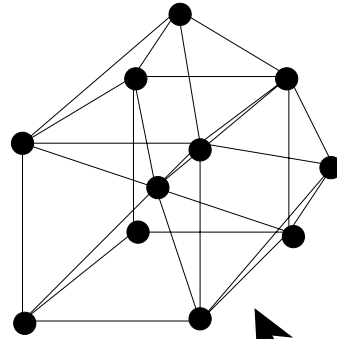
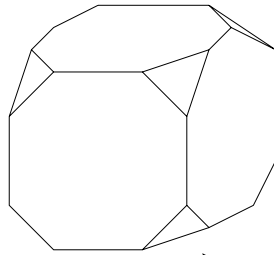
$$N_2 = 15$$

$$Euler = -5$$



## Definición Combinatoria:

- Vértices: Aristas de  $K_5$
- Caras: 4-ciclos en  $K_5$



*Se toman 12 cubos truncados y se pegan*

*por sus triángulos según este esquema*

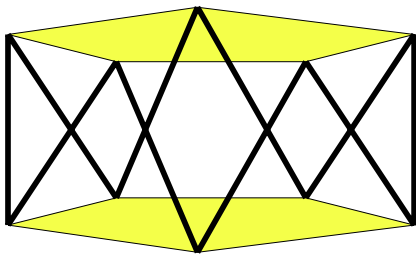
$$N_0 = 144 \quad N_1 = 288 \quad N_2 = 72$$

Es una superficie orientable de género 35

# No hay mas poliedros regulares proyectivos

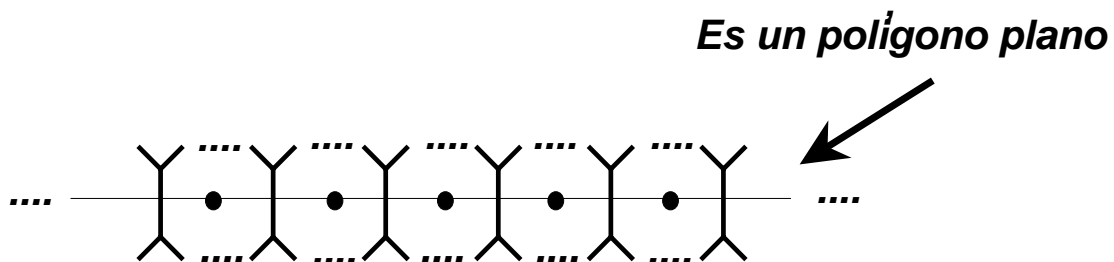
Idea de la demostración:

Por el teorema de Gauss-Bonet existe un vértice con curvatura negativa y por regularidad todos los vértices son similares. Por lo tanto las vecindades de los vértices tienen que ser polígonos regulares torcidos. Luego,  $q$  y por dualidad  $p$  tienen que ser pares.

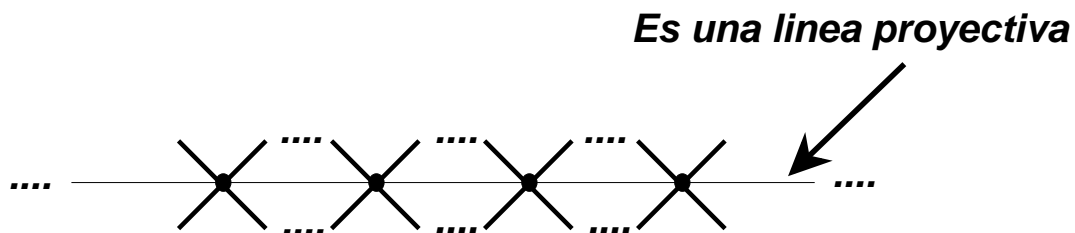


*Un decágono torcido*

Definición: La cintura de un poliedro regular proyectivo

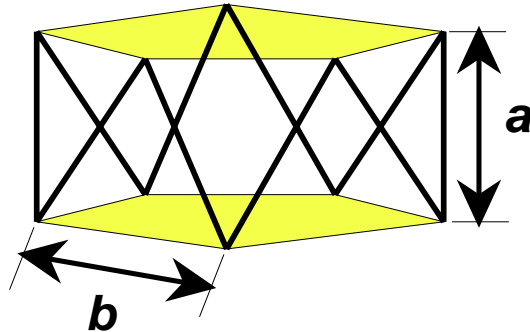


Definición: La diagonal de un poliedro regular proyectivo



Un poliedro regular proyectivo de tipo  $\{p, q\}$  está definido salvo isometrías por su cintura o por su diagonal.

Sea  $\gamma$  el ángulo entra caras tenemos:



$p$  grande  $\Rightarrow a$  grande  $\Rightarrow \gamma$  pequeño

$q$  grande  $\Rightarrow b$  pequeño  $\Rightarrow \gamma$  pequeño

pero  $\gamma > \pi/3$  y por lo tanto el tipo de un poliedro regular proyectivo tiene que ser uno de los siguientes:

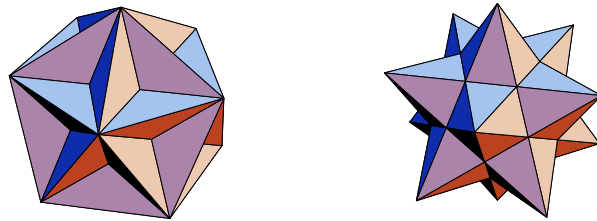
$\{4, 4\}$ ,  $\{4, 6\}$ ,  $\{6, 4\}$ ,  $\{4, 8\}$ ,  $\{8, 4\}$  o  $\{6, 6\}$ .

No hay  $\{6, 6\}$  aplicando la fórmula de Euler al plano proyectivo definido por una cara.

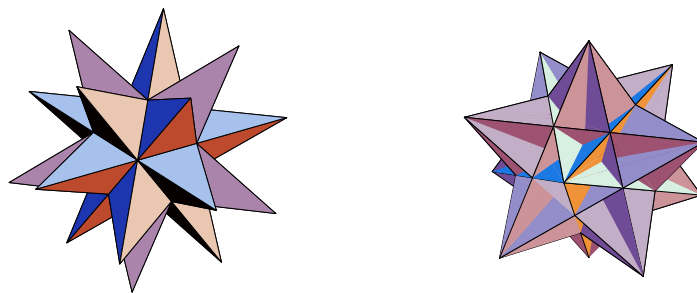
# Poliedros Regulares Proyectivos Estrellados

Un poliedro proyectivo regular estrellado finito es uno de los poliedros

de Kepler

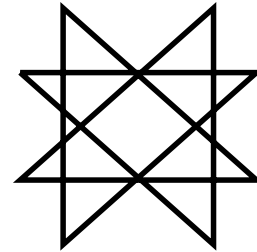
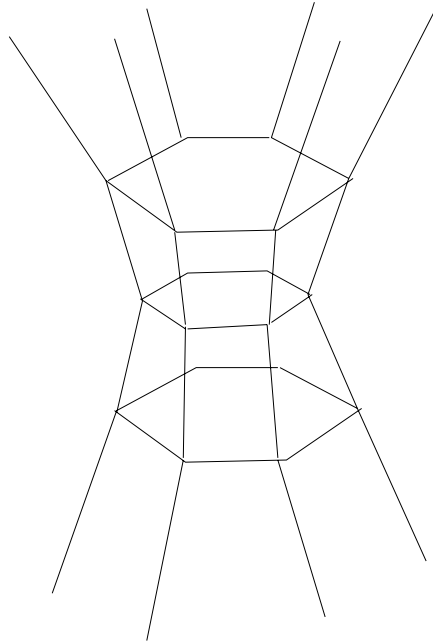


y de Poincaré



Los poliedros estrellados planos son los cocientes de los anteriores.

Hay poliedros estrellados de tipo  $\{4, 4\}$  con cintura fraccional





Se demuestra que si la cintura es no esencial entonces

$$\cos \pi/c \cos \pi/p = \sin \pi/q \cos \pi/d$$

y si la cintura es un ciclo esencial entonces

$$\sin \pi/2c = \sin \pi/q \sin \pi/r$$

La existencia de poliedros regulares proyectivos está relacionada con el problema de encontrar todas las soluciones de las ecuaciones anteriores en números racionales.